



Charles Ferreira



Formação

- Doutorado em Engenharia Informática, Universidade de Coimbra – Portugal (2017-Atualmente).
- Mestrado em Ciência da Computação, UFMG, 2011.
- Ciência da Computação, UFMG, 2008.

Especialidades

- Operações e Infraestrutura de Sistemas Web
- Segurança em infraestrutura de Cloud Computing
- Desenvolvimento de Software.
- Mineração de Dados

Qualificações

- Experiência como engenheiro de confiabilidade de sistemas web com experiência de gestão de infraestrutura e planejamento de sistemas web para alta disponibilidade.
- Amplo conhecimento em práticas ágeis com ênfase na integração entre time de desenvolvimento e time de operações/infraestrutura.
- Amplo conhecimento nas linguagens Java, C/C++, Python, Pascal, FORTRAN, SQL and MatLab.
- Evangelista de metodologias ágeis, como Scrum, Kanban, TDD, XP e Feature Driven Development.
- Programador fluente em Java (Certificado SCJP) e Python com experiência em diversos frameworks.
- Experiência em projetos de BigData e Mineração de Dados aplicando tecnologias Hadoop, Apache Storm, Pig, MongoDB e Redis.
- Experiência com bancos de dados relacionais MySQL, SQL Server, Oracle e Amazon RDS. Conhecimento e experiência com BD não relacionais, como MongoDB, Redis, DynamoDB e sistemas de arquivos distribuídos com Apache HDFS.
- Experiência e domínio de *Cloud Computing* como serviços virtualizados (Rackspace Cloud) e serviços Amazon AWS. Amplo conhecimento da arquitetura Linux. Conceitos administrativos avançados, instalação, manutenção e virtualização de ambiente Windows. Domínio de ambientes Windows e OSX como usuário e desenvolvedor.

Publicações

- ROBERTO, Wanderley dos Santos; CAMPOS, Tarcisio Passos Ribeiro de; **GONÇALVES, Charles Ferreira**. Avaliação de dose absorvida em implantes de sementes de 153Sm na próstata. Cadernos Técnicos da Escola de Veterinária (UFMG), 2003.
- **GONÇALVES, Charles Ferreira**; TOTTI, L. C.; DUARTE, D.; PEREIRA, Adriano Cesar Machado; MEIRA JR., W.. ROCK: Uma metodologia para a caracterização de serviços web multimídia baseada em hierarquia da informação. In: XVII Simpósio Brasileiro de Sistemas Multimídia e Web (WebMedia), 2011, Florianópolis, SC. Anais do XVII Simpósio Brasileiro de Sistemas Multimídia e Web (WebMedia), 2011. p. 174-181.
- **GONÇALVES, Charles Ferreira**; FLORES, Luis Felipe Duarte; VILELA, Matheus Silva; SANTOS FILHO, Walter dos; C. J. Machado; MEIRA, A.S. Silva. Avaliação de Técnicas Paralelas de Blocagem para a resolução de entidades e deduplicação. In: Workshop em Algoritmos e Aplicações de Mineração de Dados, 2008, Campinas. Anais do WAAMD 2008, 2008. v. 2008. p. 55-64.
- **GONÇALVES, Charles Ferreira**. Um dispositivo gerador de nêutrons rápidos para experimentação. In: INAC - International Nuclear Atlantic Conference, 2005, Santos. INAC 2005, 2005.



- **GONÇALVES, Charles Ferreira.** Projeto e montagem de um irradiador de Cs - 137 de pequeno porte. In: INAC - International Nuclear Atlantic Conference, 2005, Santos. INAC 2005, 2005.
- **GONÇALVES, Charles Ferreira;** TOTTI, L. C.; DUARTE, D.; PEREIRA, Adriano Cesar Machado; MEIRA JR., W.. An Open Large Dataset Processing Framework for Statistical Analysis. In: Seventh Symposium on Statistical Challenges in Electronic Commerce Research (VII SCECR), 2011, Rio de Janeiro, RJ. Seventh Symposium on Statistical Challenges in Electronic Commerce Research (VII SCECR),, 2011. v. 1. p. 1-2.

Idiomas

- Inglês fluente
- Português nativo

Experiência Profissional

2015 – Presente: MiningMath Associates

Analista de Sistemas

- Atualmente atuando junto ao time de desenvolvimento de software para criar as soluções do sistema de sequenciamento de mineração.

2014 – Presente: Fundação Hemominas

Analista de Sistemas

- Atuou na análise e projeto do Data Warehouse (DW) da Fundação. O sistema possuiu alguns desafios tecnológicos como integração de sistema legado *off-line*, baseado em arquivos (Clipper e dbfs) para sistema online de DW tecnologia Oracle.

2014 – Presente: Faculdades FAMINAS BH

Professor Universitário

- Lecionou a disciplina de Linguagem e Técnicas de Programação II e Análise e Projeto de Sistemas. A primeira foca no ensino da linguagem Java, além de conceitos e boas práticas de Engenharia de Software, como controle de versão, testes unitários e funcionais, padrões de projetos e arquiteturas em camadas. Já a segunda enfatiza o ensino dos conceitos de processos de desenvolvimento de softwares, atividades de análise e projeto de sistemas com modelagem em UML.

2013 – 2014: Sambatech Mobile Multimídia

Analista Sênior

- Atuação como Líder Técnico do time responsável pela condução dos projetos de desenvolvimento e integrações do Player da empresa. Neste período atuei concorrentemente no gerenciamento do time e desenvolvimento das soluções em *backend*. Realizamos o desenvolvimento da terceira versão do Player da empresa que apresentou ganhos significativos de velocidade e funcionalidades. Adicionalmente, projetamos e implementamos o sistema de integração que suporta múltiplos AdServers.

2011 – 2012: Sambatech Mobile Multimídia

Analista Java Sênior

- Atuação como Analista Sênior do projeto de BigData e Analytics da empresa e, concorrentemente, como Analista do time de operações da empresa. Função de projetar e desenvolver uma plataforma escalável para o tratamento de volumes de dados massivos, juntamente com outros desenvolvedores. Função acumulada de gestão e manutenção da infraestrutura de produção da empresa, atuando como membro no time de confiabilidade (SRE) da empresa.

2010 – 2011: Sambatech Mobile Multimídia

Analista Java Pleno

- Atuação como Engenheiro de Confiabilidade de Sites (SRE). Função de trabalhar conjuntamente com o time de infraestrutura para garantir o SLA e o bom funcionamento do software da empresa. Avaliar problemas e instabilidades do produto agindo proativamente para a prevenção dos mesmos. Construção e planejamento do sistema de métricas e monitoramento dos produtos da empresa.



2010 – 2010: Sambatech Mobile Multimídia

Analista Java Pleno

- Desenvolvimento do novo sistema de Analytics da Plataforma de Vídeos Online WebCast. Atuação como arquiteto e desenvolvedor do projeto. Trabalho consistiu do desenvolvimento do serviço de processamento de logs, especificação do Modelo do Dados e integração com SGBD, além do serviço de comunicação com a aplicação Web. Tecnologias utilizadas: MySQL e Java.

2011 – 2012: Sambatech Mobile Multimídia

Analista Java Júnior

- Desenvolvedor da Plataforma de Vídeos Online LiquidPlatform. O trabalho consistia de desenvolver um framework para suportar o desenvolvimento de novos aplicativos de mídias ricas que integraria diversos serviços Web, utilizando Java e Spring.

2008 – 2009: Projeto Coletor Dados CEPISA

Autônomo

- Construção de um *crawler* para o site de lubrificantes CEPISA. O coletor deveria automatizar a extração dos dados do site através de preenchimento automático dos formulários e *parsing* das páginas resultantes.

2008 – 2009: Projeto Regras de Unicidade da CAIXA

Estagiário

- Consultoria na área de Qualidade de dados. Trabalho na área de Pareamento de Registros e Deduplicação. O trabalho consistiu na criação de novas técnicas e avaliação destas para diminuir a entrada de registros duplicados nas bases governamentais da Caixa Econômica Federal. Uso de técnicas avançadas de Mineração de Dados em programas C++.

2007 – 2009: Laboratório E-SPEED/ UFMG

Administrador de Laboratório

- Administração do Laboratório de Programação Paralela e Distribuída dirigido pelo professor Wagner Meira. O trabalho consiste de tarefas administrativas gerais do laboratório, tanto de rede, como de manutenção das máquinas em ambiente Linux/Unix.

2007 – 2008: Codificar Sistemas Tecnológicos

Estagiário

- Estágio na área de sistemas Web. As tarefas eram relativas ao desenvolvimento e manutenção dos sistemas Web dos Clientes da empresa usando a plataforma Dot Net da Microsoft.

2006 – 2008: Projeto Tamanduá

Estagiário

- Trabalho consistiu de construção de banco de dados através de coletas de dados da Web. Empregou-se conceitos de Tratamento/Recuperação da Informação para construção de *Wrappers* que convertiam páginas HTML para formatos estruturados (XML/SQL). Linguagens utilizadas: Java, Perl & shell-script.