



Lucas Rizzo



Educação

- Mestrado em Ciência da Computação, UFMG (Universidade Federal de Minas Gerais) 2013.
- Matemática Computacional, UFMG (Universidade Federal de Minas Gerais), 2010.

Qualificações

- *Software*: MS-Office; Windows; Linux;
- *Programação*: SQL, VB, C, Java, Python, MatLab, C++, PHP, HTML

Iniciação Científica

2010 – 2010: Desenvolvimento e pesquisa nas áreas:

- Otimização combinatória
- Heurísticas e Metaheurísticas
- Programação C

Orientador: Sebastián Urrutia – surrutia@dcc.ufmg.br

2009 – 2010: Desenvolvimento e pesquisa nas áreas:

- Desenvolvimento de applets para educação matemática
- Programação Java

Orientador: Márcia Fusaro

Publicações

- RIZZO, L. M.; Atribuição de Papeis em Rede de Sensores Sem Fio Baseada em Coloração de Vértices. Tese de Mestrado, Universidade Federal de Minas Gerais, 2013.
- RIZZO, L. M.; LOUREIRO, A. A. F.. Role Assignment in Wireless Sensor Networks Based on Vertex Coloring. In: International Symposium on Mobile Cloud, Computing and Service Engineering, 2013, San Francisco. IEEE International Symposium on Mobile Cloud, Computing and Service Engineering (MobileCloud'13), 2013.
- RIZZO, L. M.; Sebastian Urrutia . A GRASP Heuristic to the Extended Car Sequencing Problem. In: Multidisciplinary International Conference on Scheduling: Theory and Applications (MISTA 2011), 2011, Phoenix. Proceedings of the 5th Multidisciplinary International Conference on Scheduling: Theory and Applications, 2011. p. 366-373.

Idiomas

- Inglês avançado

Experiência Profissional

2011 – Presente: MiningMath Associates

- Programação em VB
- Programação em Python
- Programação em Batch
- Desenvolvimento e otimização de retinas de automação para MineSight.
- Otimização de planejamento de mina com utilização de CPLEX e C++.



- Desenvolvimento de banco de dados e interface online com a linguagem PHP.

2010 – 2011: SRK Consulting

- Programação VB
- Desenvolvimento de banco de dados