



Lucas Rizzo



Educação

- Doutorado em Ciência da Computação, DIT (Dublin Institute of Technology) 2019 (previsto).
- Mestrado em Ciência da Computação, UFMG (Universidade Federal de Minas Gerais) 2013.
- Matemática Computacional, UFMG (Universidade Federal de Minas Gerais), 2010.

Qualificações

- *Software*: MS-Office; Windows; Linux, GIT, Latex;
- *Programação*: R, SQL, C, Java, JavaScript, Python, C++, PHP

Doutorado

2015 – Presente

Desenvolvimento e pesquisa nas áreas:

- Teoria da argumentação e raciocínio derrotável
- Carga humana de trabalho mental
- Representação de conhecimento
- Sistemas especialistas
- Lógica Fuzzy

Orientador: Sarah Jane Delany – sarahjane.delany@dit.ie
Luca Longo – luca.longo@dit.ie

Professor assistente

- *Design de algoritmos, programação, sistemas distribuídos, computação em nuvem, banco de dados, programação orientada a objetos e web design.*

Mestrado e Iniciação Científica

2010 – 2013: Desenvolvimento e pesquisa nas áreas:

- Otimização combinatória
- Heurísticas e Metaheurísticas
- Programação C, Java
- Sistemas distribuídos

Orientador: Sebastián Urrutia – surrutia@dcc.ufmg.br
Antonio Loureiro – loureiro@dcc.ufmg.br

2009 – 2010: Desenvolvimento e pesquisa nas áreas:

- Desenvolvimento de applets para educação matemática
- Programação Java

Orientador: Márcia Fusaro



Publicações

- RIZZO, Lucas. "On Demonstrating the Impact of Defeasible Reasoning in Practice via a Multi-layer Argument-based Framework." Proceedings of the 16th Conference on Autonomous Agents and MultiAgent Systems. International Foundation for Autonomous Agents and Multiagent Systems, 2017.
- RIZZO, Lucas, et al. "Modeling Mental Workload Via Rule-Based Expert System: A Comparison with NASA-TLX and Workload Profile." IFIP International Conference on Artificial Intelligence Applications and Innovations. Springer International Publishing, 2016.
- RIZZO, L. M.; Atribuição de Papeis em Rede de Sensores Sem Fio Baseada em Coloração de Vértices. Tese de Mestrado, Universidade Federal de Minas Gerais, 2013.
- RIZZO, L. M.; LOUREIRO, A. A. F.. Role Assignment in Wireless Sensor Networks Based on Vertex Coloring. In: International Symposium on Mobile Cloud, Computing and Service Engineering, 2013, San Francisco. IEEE International Symposium on Mobile Cloud, Computing and Service Engineering (MobileCloud'13), 2013.
- RIZZO, L. M.; Sebastian Urrutia . A GRASP Heuristic to the Extended Car Sequencing Problem. In: Multidisciplinary International Conference on Scheduling: Theory and Applications (MISTA 2011), 2011, Phoenix. Proceedings of the 5th Multidisciplinary International Conference on Scheduling: Theory and Applications, 2011. p. 366-373.

Idiomas

- Inglês fluente

Perfil LinkedIn

- <http://www.linkedin.com/in/lucas-rizzo-2b96ab1b>

Experiência Profissional

2011 – Presente: MiningMath Associates

- Programação em VB, Python e Batch
- Desenvolvimento e otimização de rotinas de automação para MineSight.
- Otimização de planejamento de mina com utilização de CPLEX e C++.
- Desenvolvimento de banco de dados e interface online com a linguagem PHP.

2010 – 2011: SRK Consulting

- Programação VB
- Desenvolvimento de banco de dados